穿越火线

1. 基本介绍

* 主角从地图起点开始一直跑到终点结束这一关。
* 路上会遇到各种已经布置好的敌人对主角进行攻击以阻止主角到达终点。
* 主角对周围攻击范围内的敌人进行普通自动攻击。
* 主角可以使用物品来施放技能、大招攻击敌人。
* 主角可以装备物品来提高某种能力或者获取某种能力。
* 杀死敌人之后敌人随机掉落某种物品。
* 杀死敌人获取指定的经验值。
* 主角的金钱可以用于购买物品和技能。
* 主角的技能点数（Skill Point）可以用于释放技能，并消耗指定的点数。

1. 主角基本属性
   * 生命值

该值为零就游戏结束

* + 经验值

主角当前经验值

* + 升级到下一级所需经验值
  + 级别

主角当前级别

* + 金钱

主角当前金钱值

* + 技能点数（Skill Point）

主角当前技能点数

* + 最大技能点数

技能点数最大值

1. 主角升级系统

该系统使得主角通过战斗进行成长，拥有更前的能力，使得玩家体验到培养主角所获得的的成就感。

随着能力的成长，可以装备更高级的道具、释放更高级的技能

* + 普通士兵
  + 中级士兵
  + 高级士兵
  + 炮手
  + 吉普车手
  + 坦克手

1. 操作
   * 如果上边有可以行走的道路，单击主角上边则向左边行走。
   * 如果下边有可以行走的道路，单击主角下边则向左边行走。
   * 如果左边有可以行走的道路，单击主角左边则向左边行走。
   * 如果右边有可以行走的道路，单击主角右边则向左边行走。
   * 如果单击主角则停止行进。
   * 遇到敌人单位在射程内，自动进行普通攻击。
   * 手工施放特殊技能是使用物品。
2. 道具
   * 时间沙漏

使敌人停止行动10秒钟

* + 提速x1
  + 提速x2
  + 提速x3
  + 反隐形

能看到隐形单位

1. 技能
   * 呼叫炮火支援

主角周围3x3范围内的单位受到伤害

* + 呼叫空中支援

1. 敌人